**Assinatura de um Método** -> o nome e os argumentos de um método também são reconhecidos como **a assinatura de um método**

* Método **static**

Estes métodos que pertencem à classe são invocados ou acessados diretamente pelo nome. Este método deve ser implementado fora do main e dentro da classe, devendo ser chamado pelo nome.

**Sobrecarga ->** No Java é permitido ter mais de um método com o mesmo nome, desde que as assinaturas sejam diferentes.